

## **RU2182727**

Publication Title:

**METHOD FOR SEARCHING MOTION VECTORS OF PARTS IN AMPLITUDE IMAGES**

Abstract:

Abstract of RU2182727

video information engineering; digital coders for video telephones, video conference communications, digital television broadcast at standard and high frequencies. SUBSTANCE: method involves conversion of image frame sequence into digital form; storage of brightness digital readings for current and reference frames; division of current frame into macroblocks and search for motion vectors of each macroblock of current frame relative to reference frame by minimizing check sum of given macroblock for set of motion vectors under discussion, this sum being the sum of normalized pixel-by-pixel layer difference in current and reference frames; selection of greatest number of pixels characterizing macroblock value relief among plurality of pixels of each macroblock; calculation of mentioned check sum using only chosen reference pixels, coordinates of chosen pixels in macroblock being found using values of all macroblock pixels. EFFECT: reduced number of computer operations, enlarged vector search area ensuring better quality of reproducing fast moving parts. 6 cl, 21 dwg

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide ab0

-----  
Courtesy of <http://v3.espacenet.com>



(19) RU (11) 2 182 727 (13) C2  
(51) МПК<sup>7</sup> G 06 K 9/00, G 06 T 7/20

РОССИЙСКОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ПАТЕНТУ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

(21), (22) Заявка: 2000119205/09, 20.07.2000

(24) Дата начала действия патента: 20.07.2000

(46) Дата публикации: 20.05.2002

(56) Ссылки: RU 2137194 C1, 10.09.1999. RAO K.R., HWANG J.J. TECHNIQUES AND STANDARDS FOR IMAGE, VIDEO AND AUDIO CODING, 1996, PRENTICE-HALL PTR, ISBN 0-13-309907-5, с. 89-91. SU 809978 A, 07.02.1981. RU 2119269 C1, 20.09.1998. RU 2003174 C1, 15.11.1993. GB 2282021 A, 22.03.1995. US 6014186 A, 11.01.2000. EP 0652536 A2, 10.05.1995. EP 0896300 A2, 10.02.1999.

(98) Адрес для переписки:  
103064, Москва, ул. Казакова 16, НИИР  
Канцелярия "Патентные поверенные Квашнин,  
Сапельников и партнеры", Квашнину В.П.

(71) Заявитель:

Дворкович Александр Викторович,  
Дворкович Виктор Павлович,  
Соколов Александр Юрьевич

(72) Изобретатель: Дворкович А.В.,  
Дворкович В.П., Соколов А.Ю.

(73) Патентообладатель:

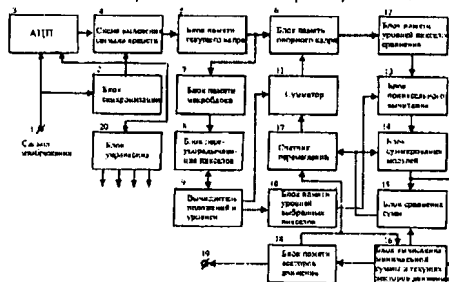
Дворкович Александр Викторович,  
Дворкович Виктор Павлович,  
Соколов Александр Юрьевич

(54) СПОСОБ ПОИСКА ВЕКТОРОВ ДВИЖЕНИЯ ДЕТАЛЕЙ В ДИНАМИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЯХ

(57)

Изобретение относится к видеоинформационной технике и может найти применение при разработке цифровых кодирующих устройств для видеотелефонии, видеоконференцсвязи, телевизионного цифрового вещания стандартной и высокой четкости. Технический результат: сокращение количества вычислительных операций, увеличение зоны поиска векторов движения деталей в динамических изображениях и вследствие этого повышение качества воспроизведения быстро перемещающихся деталей. Этот технический результат получается за счет того, что в способе поиска векторов движения деталей в динамических изображениях, включающем преобразование последовательности кадров изображений в цифровую форму, запоминание дискретных отсчетов яркости текущего и опорного кадров, разбиение текущего кадра на макроблоки и поиск вектора движения каждого из макроблоков текущего кадра относительно опорного кадра посредством минимизации по рассматриваемому множеству векторов движения контрольной суммы данного

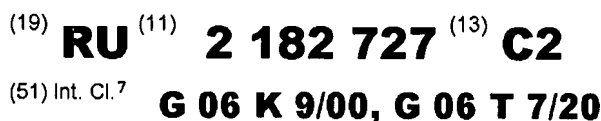
макроблока, являющейся суммой норм попиксельной разности уровней в текущем и опорных кадрах, производят выбор среди множества пикселей каждого макроблока небольшого числа пикселей, характеризующих рельеф значений макроблока, вычисление упомянутой контрольной суммы лишь по выбранным опорным пикселям, при этом координаты выбранных пикселей в макроблоке определяют с использованием значений всех пикселей макроблока. 5 з.п. ф-лы, 21 ил.



Фиг.1-в

RU 2 182 727 C2

RU 2 182 727 C2

(12) **ABSTRACT OF INVENTION**

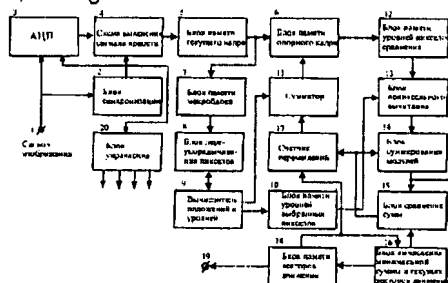
(98) Mail address:  
103064, Moskva, ul. Kazakova 16, NIIR  
Kantsel'ariya "Patentnye poverennye  
Kvashnin, Sapel'nikov i partnery". Kvashninu V.P.

(73) Proprietor:  
Dvorkovich Aleksandr Viktorovich,  
Dvorkovich Viktor Pavlovich,  
Sokolov Aleksandr Jur'evich

(57) Abstract:

FIELD: video information engineering; digital coders for video telephones, video conference communications, digital television broadcast at standard and high frequencies. SUBSTANCE: method involves conversion of image frame sequence into digital form; storage of brightness digital readings for current and reference frames; division of current frame into macroblocks and search for motion vectors of each macroblock of current frame relative to reference frame by minimizing check sum of given macroblock for set of motion vectors under discussion, this sum being the sum of normalized pixel-by-pixel layer difference in current and reference frames; selection of greatest number of pixels characterizing macroblock value relief among plurality of pixels of each macroblock; calculation of mentioned check sum using only chosen

reference pixels, coordinates of chosen pixels in macroblock being found using values of all macroblock pixels. EFFECT: reduced number of computer operations, enlarged vector search area ensuring better quality of reproducing fast moving parts. 6 cl. 21 dwg



Фиг. 1-а

Настоящее изобретение относится к видеотелекоммуникационной технике и может найти применение при разработке и внедрении цифровых кодирующих устройств для видеотелефонии, видеоконференцсвязи, телевизионного цифрового вещания стандартной и высокой четкости, а более конкретно к способу поиска векторов движения деталей в динамических изображениях.

Известно множество способов анализа векторов движения деталей в динамических изображениях.

Наиболее простым и точным является способ поиска векторов движения макроблоков на основе алгоритма полного перебора (K. R. Rao, J.J. Hwang, "Techniques and Standards for Image, Video and Audio Coding", 1996, Prentice-Hall PTR, ISBN 0-13-309907-5, стр. 89-91). Согласно этому способу для поиска вектора движения

$\vec{v} = \langle v_x, v_y \rangle$  рассматривается норма

разницы сигналов яркости двух макроблоков в текущем и опорном кадрах SAD со сдвигом на вектор движения:

$$SAD = \sum_{x,y=1,16} |F(x,y,t) - F(x-v_x, y-v_y, t-\Delta t)| \quad (1)$$

Здесь F - значение яркости, (x, y) - пространственные координаты точки в кадре, t - временной индекс кадра, суммирование производится по всем точкам макроблока. Значение  $\vec{v}$ , для которого норма SAD имеет

наименьшее значение, принимается за искомый вектор. Векторы движения ищутся методом полного перебора в некоторой ограниченной окрестности:  $\min \langle v_x, v_y \rangle < \max$ . Предполагая, что размер этой окрестности равен  $\pm N$  пикселей по координатам x и y, получим для числа операций, необходимых для определения вектора движения одного макроблока размером  $16 \times 16$  пикселей, величину порядка  $3 \cdot 256 (2N+1)^2$ . На один пиксел макроблока количество операций составляет  $3 \cdot (2N+1)^2$ , что уже при  $N=15$  (значения векторов движения в пределах  $\pm 15$  точек) составляет значительную величину более  $10^3$  операций/пиксел.

Этот способ обычно используется в качестве эталонного для оценки качества других способов анализа векторов движения деталей в динамических изображениях.

Недостатком этого способа является требуемое большое количество вычислительных операций и в связи с этим низкое быстродействие.

Наиболее близким по технической сущности к заявляемому техническому решению является способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях (Патент РФ 2137194), предусматривающий преобразование последовательности кадров изображений в цифровую форму, запоминание дискретных отсчетов яркости текущего и соседнего по времени (опорного) кадров, разбиение текущего кадра на макроблоки и поиск вектора движения каждого из макроблоков текущего кадра относительно опорного кадра посредством минимизации по рассматриваемому множеству векторов движения контрольной суммы данного

макроблока, являющейся суммой норм попиксельной разности уровней в текущем и опорных кадрах, причем все множество пикселей рассматриваемого макроблока разбивается на участки, в каждом из которых выбирается только один пиксел, и упомянутая контрольная сумма вычисляется лишь по выбранным упомянутым пикселям, при этом упомянутые пиксели в каждом из участков выбираются таким образом, что их уровни в смежных участках наиболее отличаются друг от друга.

Дополнительно в этом способе анализа векторов движения для каждого текущего рассматриваемого значения вектора движения вычисление контрольной суммы по выбранным упомянутым пикселям производится в порядке убывания отклонения значения сигнала в каждом пикселе от среднего значения по всей совокупности упомянутых пикселей и прерыванием дальнейшего вычисления контрольной суммы в случае, когда она превышает значение минимальной контрольной суммы, найденной среди всех уже рассмотренных векторов движения.

Ограничением вышеописанного способа является разбиение макроблока на несколько строго зафиксированных участков и выбор по заданному алгоритму характерного пикселя без учета структуры сигнала в остальных участках, что ограничивает и является лишь одним из возможных способов выборов опорных пикселей.

В Патенте РФ 2137194 рассмотрен также второй способ выбора опорных пикселей макроблока с помощью использования порядковой статистики для всех пикселей макроблока, что также ограничивает и является лишь одним из возможных способов выборов опорных пикселей. Кроме того, согласно патенту РФ 2137194 поиск векторов движения производится по опорным пикселям макроблока только для исходного разрешения кадра, что ограничивает технический результат по уменьшению числа вычислительных операций.

В основу настоящего изобретения положена задача создания способа поиска векторов движения деталей в динамических изображениях, позволяющего уменьшить количество вычислительных операций при более общем возможном выборе структуры опорных точек, характеризующих рельеф ("скелет") значений макроблока.

Другая техническая задача, поставленная в рамках настоящего изобретения, заключается в создании способа поиска векторов движения деталей в динамических изображениях, позволяющего снизить вычислительную сложность метода, что позволяет уменьшить сложность устройства для вычисления векторов движения на аппаратном уровне, повысить быстродействие кодирующих устройств и вследствие этого производить анализ движения деталей динамических изображений в больших областях, сократив при этом объем жатой информации и повысив качество воспроизведения быстродвижущихся деталей.

Эти и другие задачи решены посредством способа анализа векторов движения деталей в динамических изображениях, включающего преобразование последовательности кадров

изображений в цифровую форму, запоминание дискретных отсчетов пикселей текущего и соседнего по времени (опорного) кадров, разбиение текущего кадра на макроблоки и поиск вектора движения каждого из макроблоков текущего кадра относительно опорного кадра посредством минимизации по рассматриваемому множеству векторов движения контрольной суммы данного макроблока, являющейся суммой норм попиксельной разности уровней в текущем и опорном кадрах, и согласно которому в соответствии с изобретением среди множества пикселей каждого макроблока выбирают небольшое число пикселей, характеризующих рельеф значений макроблока, и упомянутую контрольную сумму вычисляют лишь по выбранным опорным пикселям, при этом координаты выбранных пикселей в макроблоке определяют с использованием значений всех пикселей макроблока.

Было бы целесообразно, перед выбором опорных пикселей производить передискретизацию исходного и опорного кадров с уменьшением пространственного разрешения по вертикали и горизонтали в заданное число раз посредством применения фильтра к исходному и опорному кадрам, после чего для каждого получившегося макроблока меньшего размера производить выбор опорных пикселей и находить один или несколько наилучших векторов движения по отношению к опорному кадру меньшего разрешения посредством минимизации контрольной суммы с использованием выбранных опорных пикселей, значение полученных одного или нескольких векторов движения увеличивают в отношении исходного разрешения кадра и разрешения, полученного после передискретизации, после этого в окрестностях одного или нескольких полученных векторов производят поиск вектора движения макроблока в кадре исходного разрешения с точностью до целых либо половинных значений пикселей посредством минимизации контрольной суммы с использованием пикселей макроблока исходного разрешения.

Было бы не менее целесообразно для выбора опорных пикселей производить переупорядочивание пикселей каждой из строк макроблока в порядке возрастания их значений, выбрать нескольких равноотстоящих друг от друга пикселей в порядке возрастания получившихся номеров пикселей, для выбранных таким образом в макроблоке пикселей произвести переупорядочивание по столбцам в порядке возрастания их значений, выбрать нескольких равноотстоящих друг от друга пикселей в порядке возрастания получившихся номеров пикселей, при этом для каждого из выбранных пикселей запомнить их координаты в исходном макроблоке.

Разумно для выбора опорных пикселей в каждой из строк макроблока выбирать несколько первых пикселей в порядке убывания абсолютного отклонения значений пикселей от их среднего значения по строке, среди выбранных таким образом пикселей в каждом из столбцов выбирать несколько первых пикселей в порядке убывания абсолютного отклонения значений пикселей от их среднего значения по столбцу, при этом

для каждого из выбранных пикселей запомнить их координаты в исходном макроблоке.

Возможно для выбора опорных пикселей каждый макроблок разбить на несколько областей, в каждой из которых выбирать в качестве опорного только один пиксел, имеющий максимальное либо минимальное значение внутри данной области, при этом, если в данной области выбран пиксел с максимальным значением, то в соседней с ним области выбрать пиксел с минимальным значением, и наоборот, причем для каждого из выбранных пикселей запоминать их координаты в исходном макроблоке.

Возможен и другой вариант, при котором для каждого текущего рассматриваемого значения вектора движения вычисление контрольной суммы с использованием выбранных опорных пикселей производят в порядке убывания отклонения значения сигнала в каждом пикселе от среднего значения по всей совокупности опорных пикселей и прерывают дальнейшее вычисление контрольной суммы в случае, когда она превышает К-ое минимальное значение контрольной суммы, найденной среди всех уже рассмотренных векторов движения.

В дальнейшем настоящее изобретение будет более подробно раскрыто посредством более подробного описания способа анализа векторов движения деталей в динамических изображениях устройств, реализующих заявляемый способ, а также поясняющих чертежей, на которых:

Фиг. 1-а изображает блок-схему устройства для реализации способа поиска векторов движения деталей в динамических изображениях;

Фиг. 1-б изображает блок-схему еще одного устройства для реализации способа поиска векторов движения деталей в динамических изображениях, предусматривающего пространственную передискретизацию исходного изображения и предварительный поиск векторов движения по отношению к передискретизованному изображению;

Фиг. 2 приведены текущий (а) и опорный кадры (б) видеопоследовательности "Сад цветов";

Фиг. 3 иллюстрирует увеличенное изображение одного макроблока (а) из последовательности "Сад цветов", на примере которого излагаются предлагаемые способы поиска векторов движения, и (б) участка опорного кадра, соответствующего макроблоку (а);

Фиг. 4 иллюстрирует рельеф (а) и цифровые значения (б) сигнала яркости выбранного макроблока;

Фиг. 5-11 изображают таблицы уровней пикселей выбранного макроблока, иллюстрирующие алгоритм выбора опорных точек в способе поиска векторов движения;

Фиг. 12-14 изображают векторы движения, рассчитанные согласно предлагаемому способу поиска векторов;

Фиг. 15 изображает векторы движения, рассчитанные согласно эталонному способу поиска векторов движения;

Фиг. 16 изображает таблицу результатов кодирования последовательности "Сад цветов" в рамках стандарта MPEG-2,

иллюстрирующую эффективность предлагаемых способов поиска векторов движения;

Фиг. 17-18 изображают таблицы значений отсчетов выбранного макроблока, иллюстрирующие алгоритм выбора опорных точек в способе поиска векторов движения;

Фиг. 19 приведены векторы движения, рассчитанные по заявляемому способу поиска векторов;

Фиг. 20-21 изображают таблицы результатов кодирования последовательности "Сад цветов" в рамках стандарта MPEG-2, иллюстрирующие эффективность способа поиска векторов движения.

В дальнейшем заявляемый способ поиска векторов движения деталей в динамических изображениях раскрывается более подробно посредством анализа блок-схем устройств, реализующих заявляемый способ. Блок-схема устройства, изображенная на фиг.1-а, содержит подключенные ко входу 1 параллельно блок синхронизации 2 и последовательно соединенные аналого-цифровой преобразователь 3, схему выделения 4 сигнала яркости, последовательно соединенные блок памяти 5 текущего кадра и блок памяти 6 опорного кадра, подключенные к выходам блока памяти текущего кадра последовательно соединенные блок памяти 7 текущего макроблока, блок переупорядочивания 8 пикселей макроблока и вычислитель 9 положений и уровней характерных пикселей макроблока, первые выходы которого соединены с блоком памяти 10 уровней выбранных пикселей, а вторые входы - через сумматор 11 ко входам управления блока памяти опорного кадра 6, выходы которого через блок памяти 12 уровней пикселей сравнения подключены к первым входам блока 13 попиксельного вычитания уровней характерных пикселей текущего и опорного кадров, вторые входы которого подключены ко вторым выходам блока памяти 10, а выходы - к блоку суммирования 14 модулей, выходы которого параллельно подключены к блоку сравнения сумм 15 и блоку вычисления 16 минимальной суммы и текущих векторов движения, вторые входы блока сравнения сумм 15 подключены к выходам блока 16, а выходы - непосредственно ко входам управления блока 14 и через счетчик перемещений 17 ко второму входу сумматора 11, вторые выходы блока 16 подключены через блок памяти 18 векторов движения к выходам устройства 19, вторые выходы блока 18 соединены параллельно с дополнительными входами блока 16 и счетчика 17, выходы блока синхронизации 2 соединены со входами управления блоков 3 и 4, а также через блок управления 20 со входами синхронизации работы блоков 5-18 устройства.

Блок-схема устройства, изображенная на фиг.1-б, содержит подключенные ко входу 1 параллельно блок синхронизации 2 и последовательно соединенные аналого-цифровой преобразователь 3, схему выделения 4 сигнала яркости, последовательно соединенные блок передискретизации 5, блок памяти 6 текущего кадра и блок памяти 7 опорного кадра, подключенные к выходам блока памяти

текущего кадра последовательно соединенные блок памяти 8 текущего макроблока, блок переупорядочивания 9 пикселей макроблока и вычислитель 10 положений и уровней характерных пикселей макроблока, первые выходы которого соединены с блоком памяти 11 уровней выбранных пикселей, а вторые входы - через сумматор 12 ко входам управления блока памяти опорного кадра 6, выходы которого через блок памяти 13 уровней пикселей сравнения подключены к первым входам блока 13 попиксельного вычитания уровней характерных пикселей текущего и опорного кадров, вторые входы которого подключены ко вторым выходам блока памяти 11, а выходы - к блоку суммирования 15 модулей, выходы которого параллельно подключены к блоку сравнения сумм 16 и блоку вычисления 17 минимальной суммы и текущих векторов движения, вторые входы блока сравнения сумм 16 подключены к выходам блока 17, а выходы - непосредственно ко входам управления блока 15 и через счетчик перемещений 18 ко второму входу сумматора 12, вторые выходы блока 17 подключены через блок памяти 19 векторов движения к блоку памяти текущего кадра 21, вторые выходы блока 19 соединены параллельно с дополнительными входами блока 17 и счетчика 18, выходы блока синхронизации 2 соединены со входами управления блоков 3 и 4, а также через блок управления 20 со входами синхронизации работы блоков 6-19 устройства, блока памяти опорного кадра 21, вход которого подключен к выходу схемы выделения сигнала яркости 4, блока памяти опорного кадра 22, один вход которого подключен к выходу блока памяти текущего кадра 21, а другой к выходу сумматора 25, блока памяти уровней пикселей сравнения 23, вход которого подключен к блоку памяти опорного кадра 22, блока памяти макроблоков 24, вход которого подключен к выходу блока памяти опорного кадра 21, сумматора 25, один вход которого подключен к выходу блока памяти макроблока 24, а другой к выходу счетчика перемещений 27, блока попиксельного вычитания 26, один вход которого подключен к выходу блока памяти уровней пикселей сравнения 23, а другой к блоку памяти уровней всех пикселей 29, счетчика перемещений 27, один вход которого подключен к блоку 31 памяти векторов движения, а другой к блоку сравнения сумм 30, блока суммирования модулей 28, один вход которого подключен к выходу блока попиксельного вычитания 26, а другой к выходу блока сравнения сумм 30, блока памяти уровней всех пикселей 29, вход которого подключен к блоку памяти макроблока 24, блока сравнения сумм 30, один вход которого подключен к блоку суммирования модулей 28, блока памяти векторов движения 31, вход которого подключен к блоку вычисления минимальной суммы и текущих векторов движения 32 и блока вычисления минимальной суммы и текущих векторов движения 32, вход которого подключен к выходу блока памяти векторов движения 31, а другой к выходу блока суммирования модулей 28.

Сущность предлагаемого способа вычисления векторов движения состоит в следующем. Изложение предлагаемого

способа иллюстрируется на примере анализа вектора движения одного из макроблоков динамического изображения (фиг.2). На фиг. 3а приведена в увеличенном масштабе часть изображения текущего кадра в увеличенном масштабе с обведенным макроблоком, вектор движения которого определяется в зоне опорного кадра, изображенной на фиг.3б. Макроблок имеет размер 16х16 пикселей, зона поиска движения - 64х64 пиксела. На фиг.3б обозначено положение смещенного макроблока в опорном кадре.

В случае использования стандартного метода поиска вектора движения в указанной зоне поиска требуется использование вычислительной мощности в  $3 \cdot 49^2 = 7203$  операций на каждый пиксел макроблока. Рельеф сигнала яркости макроблока изображен на фиг. 4а, а на фиг.4б приведены цифровые значения пикселей этого макроблока.

В соответствии с предлагаемым способом в макроблоке выбирается несколько опорных пикселей, характеризующих рельеф (скелет) макроблока. Рассмотрим пример, когда число опорных пикселей равняется 16.

Существуют различные предлагаемые способы выбора опорных пикселей. В соответствии с одним из заявляемых способов выбора опорных пикселей все пиксели макроблока переупорядочивают по строкам в порядке возрастания их значений (фиг.5). После переупорядочивания производят выбор пикселей с номерами столбцов  $x=\{1, 6, 11, 16\}$  (фиг.6). После выбора столбцов производят переупорядочивание выбранных пикселей по столбцам в порядке возрастания значений (фиг.7). После переупорядочивания по столбцам производят конечный выбор опорных пикселей с номерами строк  $y=\{1, 6, 11, 16\}$  (фиг.8). При выборе опорных пикселей их координаты запоминают в исходном макроблоке, выбранные опорные пиксели обозначены подчеркиванием (фиг.4-8).

Согласно еще одному заявляемому способу выбора опорных пикселей из исходных пикселей макроблока (фиг.4) выбирают в каждой строке такие пиксели, которые имеют максимальное абсолютное отклонение своих значений от среднего значения уровня по строке (фиг.9). После этого выбирают в каждом сформированном столбце такие пиксели, которые имеют максимальное абсолютное отклонение своих значений от среднего значения уровня по столбцам (фиг.10). Данные выбранные пиксели используют в качестве опорных, их положения в исходном макроблоке показаны подчеркиванием (фиг.11).

Для поиска вектора движения  $\vec{v} = \langle v_x, v_y \rangle$  рассматривают сумму нормы

разницы сигналов выбранных пикселей для двух макроблоков в текущем и опорном кадрах SAD1 со сдвигом на вектор движения:

$$SAD1 = \sum_{\substack{(x,y) - \text{координаты} \\ \text{выбранных точек} \\ \text{в соответствующих} \\ \text{участках макроблока}}} |F(x,y,t) - F(x-v_x, y-v_y, t-\Delta t)|$$

В способе поиска векторов движения для выбора опорных пикселей необходимо выполнить порядка

$$\langle 16 \cdot (16+1) \cdot 16/2 + 1 \cdot (16+1) \cdot 16/2 \rangle / 256 \approx 10$$

обращений к одному пикселу макроблока, где М - число опорных пикселей (в данном случае М=16), для поиска вектора движения с использованием (2) необходимо выполнить порядка  $\frac{M}{256} \cdot 3 \cdot (2N+1)^2$  операций. При окне

поиска  $N > 10$  количество операций, необходимых для поиска опорных пикселей пренебрежимо мало по сравнению с числом операций, необходимых для вычисления суммы (2) и поиска вектора движения. Поэтому в способе достигается ускорение поиска векторов приблизительно в  $256/M=16$  раз.

Эффективность предложенного способа поиска векторов движения характеризуется фиг.12-16. На фиг.12-13 показаны векторы движения. На фиг.15 показаны векторы движения, полученные стандартным эталонным алгоритмом с использованием всех пикселей макроблока (1). Как видно из фиг.12-15, векторы движения в большинстве совпадают. Чтобы дать количественную оценку предложенного способа, рассмотрим результаты кодирования динамической последовательности кадров (фиг.16) в рамках стандарта MPEG-2 (ISO/IEC 13818-2. Information Technology - Generic Coding of Moving Pictures and Associated Audio Information. Part 2: Video./ Ed.1 JTS I/SC 29, 1994) с использованием предложенного способа. Поскольку в рамках стандарта возможно использование векторов движения с точностью до половинных значений пикселей, рассмотрим два случая кодирования - без уточнения полученных векторов по предложенным способам и с уточнением в пределах  $\pm 0.5$  пиксела с использованием интерполяции между пикселями. Для уточнения будем использовать контрольную сумму (1) со всеми 256 пикселями макроблока. Уточнение векторов до половины пиксела требует порядка  $3 \cdot 9 = 27$  дополнительных операций на каждый пиксел. Как следует из анализа результатов кодирования (фиг.16), предложенные способы дают существенное ускорения поиска векторов движения (в 16 раз при 16 опорных точках), при этом коэффициент сжатия ухудшается не более 1-3% в случае использования точности векторов до 0.5 пиксела и 4-10% при точности векторов в один пиксел.

Сущность предлагаемого способа вычисления векторов движения, предусматривающего пространственную передискретизацию исходного изображения и предварительный поиск векторов движения по отношению к передискретизованному изображению, состоит в следующем.

Изложение предлагаемого способа иллюстрируется на примере одного из макроблоков динамического изображения (фиг.2) с использованием наилучшего алгоритма поиска опорных пикселей с учетом значений в таблице на фиг.16. В отличие от описанного выше принципа поиска векторов в способе перед выбором опорных точек для каждого макроблока проводят передискретизацию исходного и опорного кадров. Рассмотрим случай, когда передискретизацию производят с уменьшением пространственного разрешения

в 2 раза с использованием усреднения соседних пикселей:

$$F^{(d)}(x, y) = \frac{1}{4}(F(2x, 2y) + F(2x+1, 2y) + F(2x, 2y+1) + F(2x+1, 2y+1)) \quad (3)$$

Здесь  $F^{(d)}(x, y)$  - значение пиксела после передискретизации. В соответствии с (3) отсчеты пикселей макроблока, приведенного на фиг.3-4, после передискретизации будут иметь значения, показанные на фиг.17.

Согласно наилучшему способу выбора опорных пикселей передискретизованный макроблок размером 8x8 пикселей делят на несколько областей, в каждой из которых выбирают одно максимальное либо минимальное значение в чередующемся порядке в качестве опорного пиксела. Рассмотрим случай, когда число опорных пикселей равно 16. На фиг.18 показан макроблок, разделенный на 16 областей, (а) - разбиение макроблока на участки и порядок выбора опорных пикселей, (б) - положение выбранных пикселей (опорные пиксели помечены подчеркиванием).

Для поиска вектора движения  $\vec{v} = (v_x, v_y)$  в предлагаемом способе

рассматривают сумму нормы разницы сигналов выбранных пикселей для двух макроблоков в текущем и опорном передискретизованных кадрах SAD1d со сдвигом на вектор движения:

$$SAD1d = \sum_{(x,y) \text{ - координаты выбранных точек в соответствующих участках макроблока}} |F^{(d)}(x, y, t) - F^{(d)}(x-v_x, y-v_y, t-\Delta t)| \quad (4)$$

В процессе минимизации (4) в окне поиска +/- (N/2) пикселей определяют K векторов V1d, V2d, V3d, ..., VKd, дающих наименьшие значения SAD1d:

$$\text{Min} = SAD1d(V1d) \leq SAD1d(V2d) \leq SAD1d(V3d) \dots (5)$$

После нахождения наилучших векторов V1d, V2d, V3d, ..., VKd, соответствующих передискретизованному опорному и текущему кадрам, значение векторов увеличивают в отношении разрешений исходного и передискретизованного кадров, в данном случае в 2 раза. Далее в небольшой окрестности (например, +/- 1 пиксел) от каждого из полученных значений векторов (2\*V1d, 2\*V2d, 2\*V3d, ..., 2\*VKd) производят минимизацию контрольной суммы (1) и определяют наилучший вектор движения, обеспечивающий минимум (1). Данный вектор принимается за конечный вектор движения макроблока в случае использования точности векторов 1 пиксел.

При использовании точности векторов движения, равной половине пиксела, как это, например, используется в стандарте MPEG-2, последний найденный выше вектор уточняется с использованием (1) в окрестности +/- 0,5 пиксела своего значения либо сразу в малых окрестностях (например, +/- 1 пиксел) векторов 2\*V1d, 2\*V2d, 2\*V3d, ..., 2\*VKd с точностью до 0,5 пиксела.

В описываемом способе поиска векторов

движения на этапе поиска векторов движения в передискретизованном кадре число операций на один пиксел передискретизованного кадра составляет

$$3 \frac{16}{64} (2 \cdot \frac{N}{Z} + 1)^2, \text{ где } Z - \text{отношение исходного}$$

и передискретизованного разрешений (в данном случае Z=2) или  $\frac{1}{4} 3 \frac{16}{64} (2 \cdot \frac{N}{Z} + 1)^2$  на

пиксел в кадре исходного разрешения.

Уточнение векторов движения в окрестности каждого из найденных векторов занимает небольшое количество операций порядка  $3K(2 \cdot 1 + 1)^2$  на пиксел в кадре исходного разрешения, где K - число наилучших векторов, и не зависит от N. При небольших  $K \leq 3$  и  $N > 10$  последним числом можно пренебречь. В этом случае ускорение по сравнению с эталонным способом полного перебора составляет

$$\frac{1}{4} 3 \frac{16}{64} (2 \cdot \frac{N}{Z} + 1)^2 / 3 \frac{16}{64} (2 \cdot \frac{N}{Z} + 1)^2 \approx 16Z^2 = 64 \text{ при } Z = 2.$$

Дополнительно скорость анализа векторов движения макроблоков можно улучшить согласно изобретению за счет определенного подбора вычисления контрольной суммы SAD1 или SAD1d. Для этого вычисляют среднее значение выбранных пикселей макроблока

$$F_{cp} = \frac{1}{N} \sum_{(x,y) \text{ - координаты выбранных точек в соответствующих участках макроблока}} F(x, y, t) \quad (6)$$

Затем вычисляют модули разностей  $X(x, y) = |F(x, y, t) - F_{cp}|$ .

где (x, y) - координаты выбранных точек в соответствующих участках макроблока,

и контрольную сумму (2) вычисляют последовательно по координатам (x, y), для которых величины X(x, y) располагаются в убывающей последовательности.

В предлагаемом способе анализа векторов движения в случае, если текущий выбранный вектор  $\vec{v} = (v_x, v_y)$  не

соответствует истинному вектору движения, для которого контрольная сумма минимальна, рассчитываемая контрольная сумма статистически достаточно быстро возрастает и в этом случае обычно не требуется производить вычисления по всем выбранным точкам макроблока. При этом в среднем по кадру скорость анализа движения макроблоков дополнительно возрастает в два раза.

В предлагаемом способе анализа векторов движения вычисление контрольной суммы прекращается, если ее текущее значение превышает K-ое минимальное значение контрольной суммы среди уже рассмотренных значений векторов движения. При этом в среднем по кадру скорость анализа движения макроблоков дополнительно возрастает в полтора-два раза.

Эффективность предлагаемого способа анализа движения по способу с использованием предварительной



передискретизации изображения иллюстрируется на фиг.19-20. На фиг.19 приведены векторы движения, полученные с использованием наилучшего способа выбора опорных пикселей при  $K=3$ , а на фиг.20 приведены результаты кодирования тестовых динамической последовательности кадров в рамках стандарта MPEG-2 ( $K=1, 2$  и  $3$ ).

Из таблицы на фиг.20 следует, что предлагаемый способ при  $Z=2$  уступает по коэффициенту сжатия наилучшему эталонному способу перебора по всем пикселям не более 1% уже при  $K=2$  и  $3$  и превосходит рассмотренные выше способы, не использующие передискретизацию (фиг.19). При этом коэффициент ускорения анализа движения по сравнению с эталонным способом составляет 64 раза при  $Z=2$ .

Заметим, что в предлагаемом способе фильтрация (по уравнению 3) улучшает результат. Например, если бы передискретизация проводилась без фильтрации, а только за счет прореживания по формуле

$$F^{(d)}(x, y) = F(2x, 2y), (7)$$

то результат по коэффициенту сжатия был бы хуже на 1-2% (фиг.20).

Устройство для реализации предложенного способа анализа векторов движения без использования фильтрации работает следующим образом.

Предположим, на вход 1 устройства (фиг.1-а) поступает аналоговый сигнал изображения, например полный цветовой телевизионный сигнал стандартных систем SECAM, PAL или NTSC. С входа этот сигнал подается параллельно на блок синхронизации 2, выделяющий соответствующие сигналы и обеспечивающий формирование импульсов дискретизации, и на аналого-цифровой преобразователь АЦП 2, в котором дискретные отсчеты сигнала преобразуются в цифровой код, поступающий на схему выделения сигнала яркости 4, устранившую цветовые поднесущие из полного цветкового телевизионного сигнала. Выделение сигнала яркости необходимо, поскольку в соответствии со стандартами MPEG анализ движения деталей изображения осуществляется только при использовании яркостной компоненты изображения. Синхронизация работы схемы 4 осуществляется также дискретизирующими импульсами, поступающими с блока синхронизации 2.

Цифровой поток сигнала яркости со схемы 4 последовательно поступает на блок памяти 5 текущего кадра и блок памяти 6 опорного кадра, в которых запоминаются дискретные отсчеты сигналов яркости текущего кадра, анализ движения макроблоков которого осуществляется относительно соответствующих структур опорного кадра.

Выходы блока 5 соединены со входами блока памяти макроблока 7, анализ движения которого производится. В этом блоке запоминаются значения рельефа сигнала яркости макроблока  $16 \times 16$  пикселей. После вычисления вектора движения 1-го макроблока, соответствующего левому верхнему углу изображения, в память этого блока вводится рельеф сигнала яркости следующего за ним макроблока. Отсчет номера макроблока осуществляется обычно слева направо и сверху вниз.

В вычислителе 9 выделяются значения уровней яркости выбранных пикселей и их координаты  $x$  и  $y$ . В этом же блоке осуществляется преобразование выбранных пикселей в последовательность по мере убывания отклонений значений уровней пикселей от их среднего значения.

Далее уровни сигналов яркости в рассчитанной пиксельной последовательности запоминаются в блоке памяти 10, а их координаты  $(x, y)$  через сумматор 11 поступают на вход управления блока памяти опорного кадра 6, обеспечивая запись в блоке 12 памяти уровней пикселей сравнения уровней пикселей с координатами  $(x - V_{0x}, y - V_{0y})$ .

где  $(V_{0x}, V_{0y})$  - координаты начального вектора смещения, которые определяются, например, из результатов оценки движения соответствующих макроблоков в предыдущем кадре или из иных соображений или задаются равными нулю,

$(V_x, V_y)$  - координаты текущего вектора смещения макроблока, при изменении которых производится анализ контрольной суммы разностей модулей уровней выбранных пикселей в макроблоке и пикселей в опорном кадре.

С блоков памяти 10 и 12 в указанной выше последовательности значения соответствующих уровней пикселей поступают на блок попиксельного вычитания 13 и с его выхода - на блок суммирования модулей 14. Блоки 13 и 14 совместно реализуют операцию, определяемую соотношением (2).

Последовательно вычисляемая в блоке 14 сумма поступает параллельно на блок сравнения сумм 15 и блок вычисления 16 минимальной суммы и соответствующих ей векторов движения. Первоначально сумма устанавливается нереально большой величины.

При вычислении суммы для начального вектора движения эта сумма запоминается в блоке 16 и становится опорной для последующих расчетов. По окончании расчета суммы при нулевом векторе  $(V_x, V_y)$  блок сравнения 15 выдает команду на изменение координат вектора движения в счетчик перемещений 17 и обнуление результатов суммирования в блок 14.

В счетчике 17 формируется вектор  $(-V_{0x} - V_x, -V_{0y} - V_y)$ , который затем суммируется в схеме 11 с текущими значениями координат выбранных характерных пикселей макроблока. Полученные координаты определяют запись уровней яркости соответствующих пикселей из блока 6 в блок 12, и процесс анализа вектора движения продолжается до тех пор, пока не найден будет истинный вектор движения макроблока.

Ускорение процесса анализа движения за счет определенного порядка обработки опорных пикселей согласно настоящему изобретению обеспечивается непрерывным сравнением текущей суммы и минимальной суммы в блоке 15. Если текущая сумма (до окончания процесса суммирования по всем выбранным пикселям) превышает ранее найденную минимальную сумму, то процесс суммирования прекращается и счетчик 17 перемещений изменяет координаты текущего вектора движения макроблока.

Результаты вычисления векторов движения, определяемые в блоке 16, запоминаются блоком памяти 18. С блока 18 координаты векторов движения подаются на цифровые выходы устройства 19.

Выполнение операций различных блоков устройства в описанной выше последовательности задается блоком управления, синхронизируемым импульсами с выхода блока синхронизации.

Работа устройства для реализации предложенного способа анализа векторов движения с использованием пространственной передискретизации изображения (фиг. 1-6) обусловлена работой блоков 1-5, обеспечивающих дискретизацию аналогового сигнала и описанных выше работы блока управления 20, работы блока передискретизации 5, работы вычислителя векторов уменьшенного разрешения (блоки 6-19) и работы вычислителя векторов конечного разрешения в (блоки 21-32). Работа вычислителя векторов уменьшенного разрешения аналогична работе устройства на фиг.1-а. Отличие заключается в том, что блоки 6-19 работают с уменьшенным разрешением кадра, соответственно макроблоки имеют размер 8x8 пикселей. Кроме того, результатом работы вычислителя векторов уменьшенного разрешения является несколько наилучших векторов, которые подаются на вход вычислителя векторов для конечного разрешения. Для вычисления наилучших векторов в блоке 17 запоминают несколько наилучших контрольных сумм и соответствующих им векторов движения. В сумматоре 25 значения векторов движения увеличиваются в отношении исходного и передискретизованного разрешений и добавляются к координатам смещения в опорном кадре с использованием счетчика перемещений 27. Работа вычислителя векторов конечного разрешения (блоки 21-31) также аналогична работе блоков 5-18 на фиг.1-а за исключением того, что в устройстве отсутствуют блоки переупорядочивания и вычисления положений опорных пикселей, так как на этапе уточнения векторов конечного разрешения используются все пиксели каждого макроблока.

#### Формула изобретения:

1. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях, предусматривающий преобразование последовательности кадров изображений в цифровую форму, запоминание дискретных отсчетов пикселей текущего и опорного кадров, разбиение текущего кадра на макроблоки и поиск вектора движения каждого из макроблоков текущего кадра относительно опорного кадра посредством минимизации по рассматриваемому множеству векторов движения контрольной суммы данного макроблока, являющейся суммой норм попиксельной разности уровней в текущем и опорном кадрах, отличающийся тем, что среди множества пикселей каждого макроблока выбирают опорные пиксели, уровни которых характеризуют рельеф макроблока, и упомянутую контрольную сумму вычисляют лишь по выбранным опорным пикселям, при этом координаты пикселей, характеризующих рельеф макроблока, выбирают путем анализа

значений уровней всех пикселей макроблока.

2. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях по п. 1, отличающийся тем, что перед выбором опорных пикселей производят передискретизацию исходного и опорного кадров с уменьшением пространственного разрешения по вертикали и горизонтали в заданное число раз посредством применения фильтра к исходному и опорному кадрам, после чего для каждого получившегося макроблока меньшего размера производят выбор опорных пикселей и находят один или несколько наилучших векторов движения по отношению к опорному кадру меньшего разрешения посредством минимизации контрольной суммы с использованием выбранных опорных пикселей, значение полученных одного или нескольких векторов движения увеличивают в отношении исходного разрешения кадра и разрешения, полученного после передискретизации, в окрестностях одного или нескольких полученных векторов производят поиск вектора движения макроблока в кадре исходного разрешения с точностью до целых либо половинных значений интервалов между пикселями посредством минимизации контрольной суммы с использованием пикселей макроблока исходного разрешения.

3. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях по одному из пп. 1 и 2, отличающийся тем, что для выбора опорных пикселей производят переупорядочивание пикселей каждой из строк макроблока в порядке возрастания их значений, выбор нескольких равноотстоящих друг от друга пикселей в порядке возрастания получившихся номеров пикселей, для выбранных таким образом в макроблоке пикселей производят переупорядочивание по столбцам в порядке возрастания их значений, выбор нескольких равноотстоящих друг от друга пикселей в порядке возрастания получившихся номеров пикселей, при этом для каждого из выбранных пикселей запоминают их координаты в исходном макроблоке.

4. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях по одному из пп. 1 и 2, отличающийся тем, что для выбора опорных пикселей в каждой из строк макроблока выбирают несколько первых пикселей в порядке убывания абсолютного отклонения значений уровней пикселей от их среднего значения по строке, среди выбранных таким образом пикселей в каждом из столбцов выбирают несколько первых пикселей в порядке убывания абсолютного отклонения значений уровней пикселей от их среднего значения по столбцу, при этом для каждого из выбранных пикселей запоминают их координаты в исходном макроблоке.

5. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях по одному из пп. 1 и 2, отличающийся тем, что для выбора опорных пикселей каждый макроблок разбивают на несколько областей, в каждой из которых выбирают в качестве опорного только один пиксел, имеющий максимальное, либо минимальное значение уровня внутри данной области, при этом, если в данной области выбран пиксел с максимальным значением уровня, то в

соседней с ним области выбирают пиксел с минимальным значением уровня, и наоборот, причем для каждого из выбранных пикселов запоминают их координаты в исходном макроблоке.

6. Способ анализа векторов движения деталей в динамических изображениях по одному из пп. 1 и 2, отличающийся тем, что для каждого текущего рассматриваемого значения вектора движения вычисление

контрольной суммы по выбранным опорным пикселям производят в порядке убывания отклонения значения уровня каждого из выбранных опорных пикселов от среднего значения по всей совокупности этих пикселов и прерывают дальнейшее вычисление контрольной суммы в случае, когда она превышает К-ое минимальное значение контрольной суммы, найденной среди всех уже рассмотренных векторов движения.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

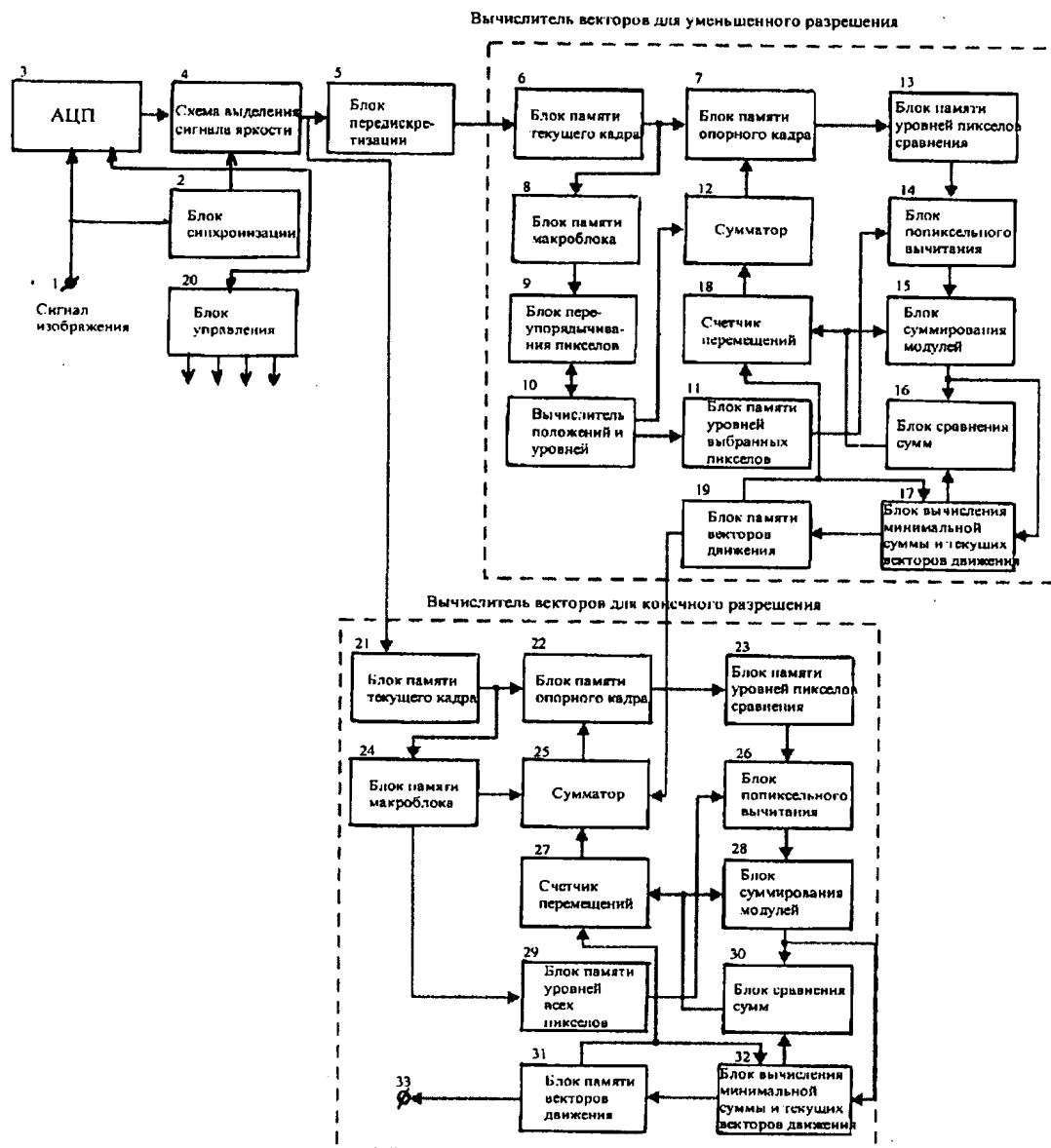
50

55

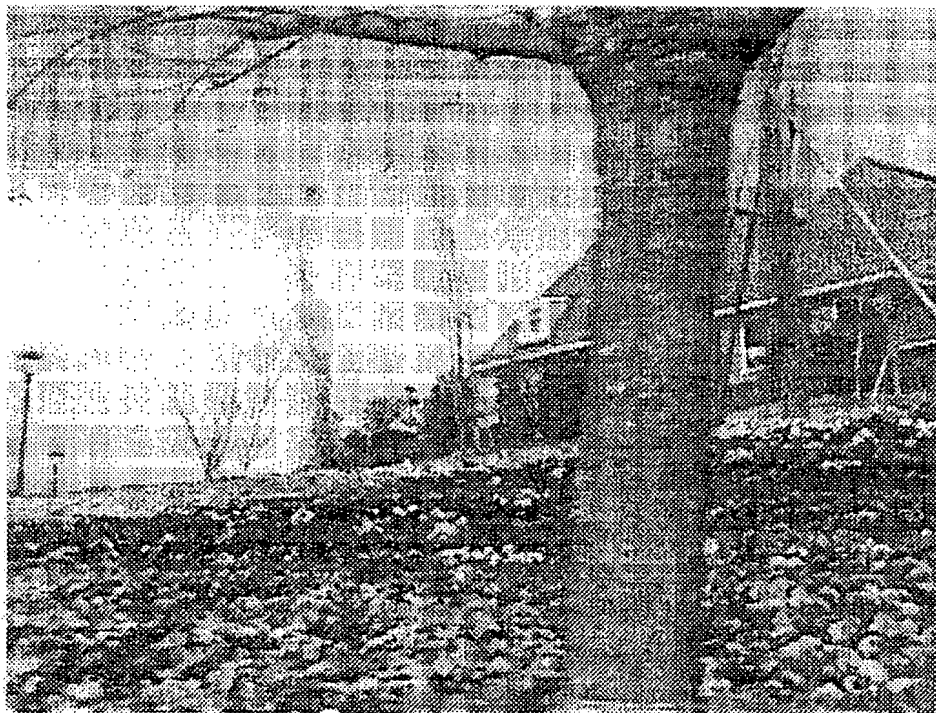
60

RU 2182727 C2

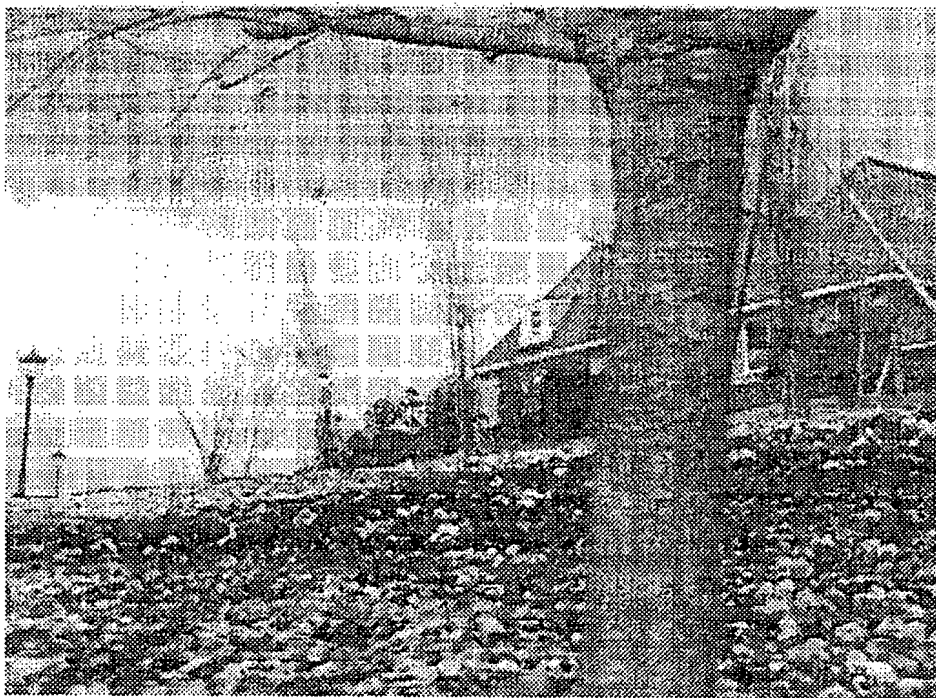
RU 2182727 C2



Фиг.1-б

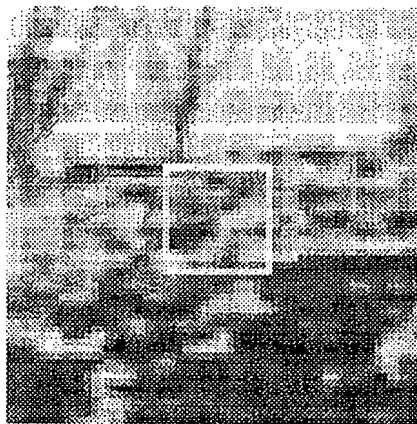


(a)

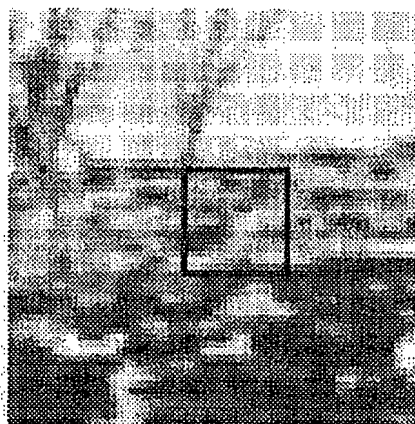


RU 2182727 C2

RU 2182727 C2



(a)

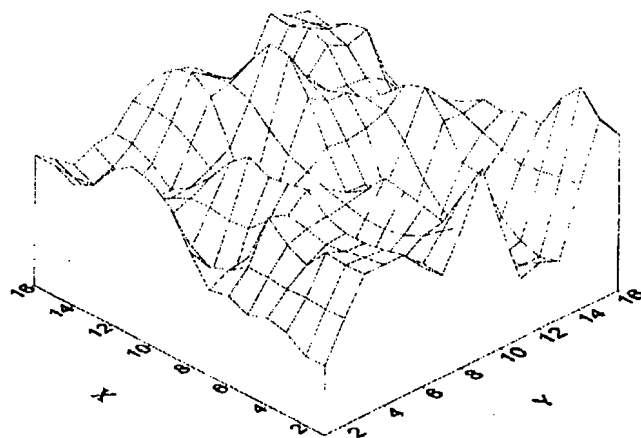


(б)

Фиг.3

RU 2182727 C2

RU ?182727 C2



(a)

Таблица уровней пикселей в макроблоке

y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	82	<u>81</u>	97	102	94	105	100	132	171	189	<u>196</u>	181	151	140	151	151
2	126	125	127	125	127	127	112	104	117	137	<u>150</u>	144	125	117	125	135
3	167	165	168	142	153	<u>174</u>	115	62	64	87	118	121	86	84	106	117
4	166	163	158	154	161	165	147	126	123	127	125	114	<u>101</u>	103	115	128
5	166	160	156	156	164	183	178	174	186	168	138	115	100	119	131	131
6	140	140	135	128	125	132	<u>145</u>	153	147	128	117	126	143	157	159	157
7	120	122	<u>116</u>	104	75	80	117	136	123	80	82	139	186	203	195	170
8	164	149	<u>131</u>	120	115	115	120	126	134	143	160	182	<u>191</u>	187	178	170
9	221	<u>179</u>	136	142	147	151	125	111	152	197	235	<u>237</u>	204	172	166	163
10	142	120	100	90	87	85	88	109	148	182	195	188	170	150	132	125
11	70	<u>61</u>	55	39	<u>23</u>	24	41	91	151	180	171	141	139	126	95	78
12	78	63	61	64	69	80	103	136	159	163	153	148	153	151	139	131
13	68	61	68	85	120	124	161	188	179	157	134	143	178	186	177	180
14	146	143	138	134	140	148	<u>158</u>	162	151	133	<u>124</u>	140	166	174	170	166
15	210	236	210	169	172	161	163	148	124	110	97	127	174	169	<u>155</u>	161
16	181	189	176	145	120	113	<u>121</u>	124	112	94	86	97	112	<u>110</u>	99	94

(б)

Фиг.4

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	<u>81</u>	82	94	97	100	102	105	132	140	151	151	151	171	181	189	<u>196</u>
2	104	112	117	117	125	125	125	125	126	127	127	127	135	137	144	<u>150</u>
3	62	64	84	86	87	106	115	117	118	121	142	153	165	167	168	<u>174</u>
4	<u>101</u>	103	114	115	123	125	126	127	128	147	154	158	161	163	165	166
5	100	115	119	131	131	138	156	156	160	164	166	168	174	178	183	186
6	117	125	126	128	128	132	135	140	140	143	<u>145</u>	147	153	157	157	159
7	75	80	80	82	104	116	117	120	122	123	136	139	170	186	195	203
8	115	115	120	120	126	<u>131</u>	134	143	149	160	164	170	178	182	187	<u>191</u>
9	111	125	136	142	147	151	152	163	166	172	<u>179</u>	197	204	221	235	<u>237</u>
10	85	87	88	90	100	109	120	125	132	142	148	150	170	182	188	195
11	<u>23</u>	24	39	41	55	<u>61</u>	70	78	91	95	126	139	141	151	171	180
12	61	63	64	69	78	80	103	131	136	139	148	151	153	153	159	163
13	61	68	68	85	120	124	134	143	157	161	177	178	179	180	186	188
14	<u>124</u>	133	134	138	140	140	143	146	148	151	<u>158</u>	162	166	166	170	174
15	97	110	124	127	148	<u>155</u>	161	161	163	169	169	172	174	210	210	236
16	86	94	94	97	99	<u>110</u>	112	112	113	120	<u>121</u>	124	145	176	181	189

Фиг.5

Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4
1	<u>81</u>	102	151	<u>196</u>
2	104	125	127	<u>150</u>
3	62	106	142	<u>174</u>
4	<u>101</u>	125	154	<u>166</u>
5	100	138	166	186
6	117	132	<u>145</u>	159
7	75	116	<u>136</u>	203
8	115	<u>131</u>	164	<u>191</u>
9	111	<u>151</u>	179	<u>237</u>
10	85	109	<u>148</u>	<u>195</u>
11	<u>23</u>	<u>61</u>	126	180
12	<u>61</u>	<u>80</u>	148	163
13	61	124	177	188
14	<u>124</u>	140	<u>158</u>	174
15	97	<u>155</u>	169	236
16	86	<u>110</u>	<u>121</u>	189

Фиг. 6

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2



Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4
1	23	61	121	150
2	61	80	126	159
3	61	102	127	163
4	62	106	136	166
5	75	109	142	174
6	81	110	145	174
7	85	116	148	180
8	86	124	148	186
9	97	125	151	188
10	100	125	154	189
11	101	131	158	191
12	104	132	164	195
13	111	138	166	196
14	115	140	169	203
15	117	151	177	236
16	124	155	179	237

Фиг. 7

Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4
1	23	61	121	150
2	81	110	145	174
3	101	131	158	191
4	124	155	179	237

Фиг.8

Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4
1	82	81	189	196
2	112	144	104	150
3	168	174	64	62
4	165	166	103	101
5	119	186	115	100
6	157	157	159	117
7	75	186	195	203
8	115	115	187	191
9	221	111	235	237
10	85	182	188	195
11	24	23	171	180
12	163	64	63	61
13	85	68	68	61
14	166	170	124	174
15	210	110	97	236
16	86	176	181	189

Фиг. 9

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4
1	75	186	68	237
2	210	68	64	62
3	221	64	63	61
4	24	23	235	61

Фиг.10

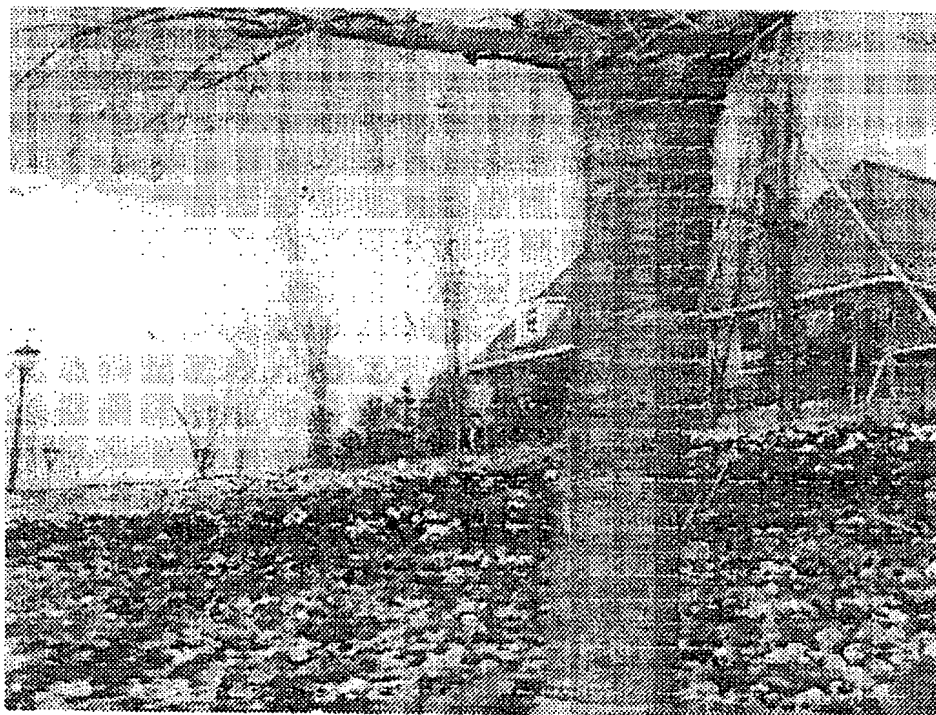
Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	82	81	97	102	94	105	100	132	171	189	196	181	151	140	151	151
2	126	125	127	125	127	127	112	104	117	137	150	144	125	117	125	135
3	167	165	168	142	153	174	115	<u>62</u>	<u>64</u>	87	118	121	86	84	106	117
4	166	163	158	154	161	165	147	126	123	127	125	114	101	103	115	128
5	166	160	156	156	164	183	178	174	<u>186</u>	168	138	115	100	119	131	131
6	140	140	135	128	125	132	145	153	147	128	117	126	143	157	159	157
7	120	122	116	104	<u>75</u>	80	117	136	123	80	82	139	186	203	195	170
8	164	149	131	120	115	115	120	126	134	143	160	182	191	187	178	170
9	<u>221</u>	179	136	142	147	151	125	111	152	197	<u>235</u>	<u>237</u>	204	172	166	163
10	142	120	100	90	87	85	88	109	148	182	195	188	170	150	132	125
11	70	61	55	39	<u>23</u>	<u>24</u>	41	91	151	180	171	141	139	126	95	78
12	78	<u>63</u>	<u>61</u>	<u>64</u>	69	80	103	136	159	163	153	148	153	151	139	131
13	<u>68</u>	<u>61</u>	<u>68</u>	85	120	124	161	188	179	157	134	143	178	186	177	180
14	146	143	138	134	140	148	158	162	151	133	124	140	166	174	170	166
15	<u>210</u>	236	210	169	172	161	163	148	124	110	97	127	174	169	155	161
16	181	189	176	145	120	113	121	124	112	94	86	97	112	110	99	94

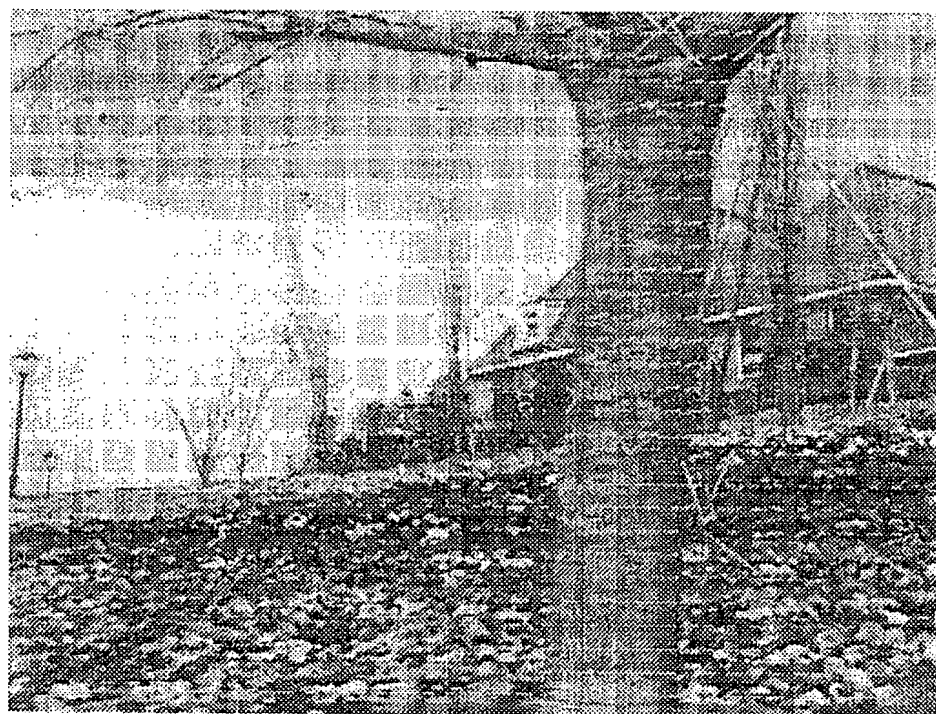
Фиг. 11

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2

RU 2 1 8 2 7 2 7 C 2



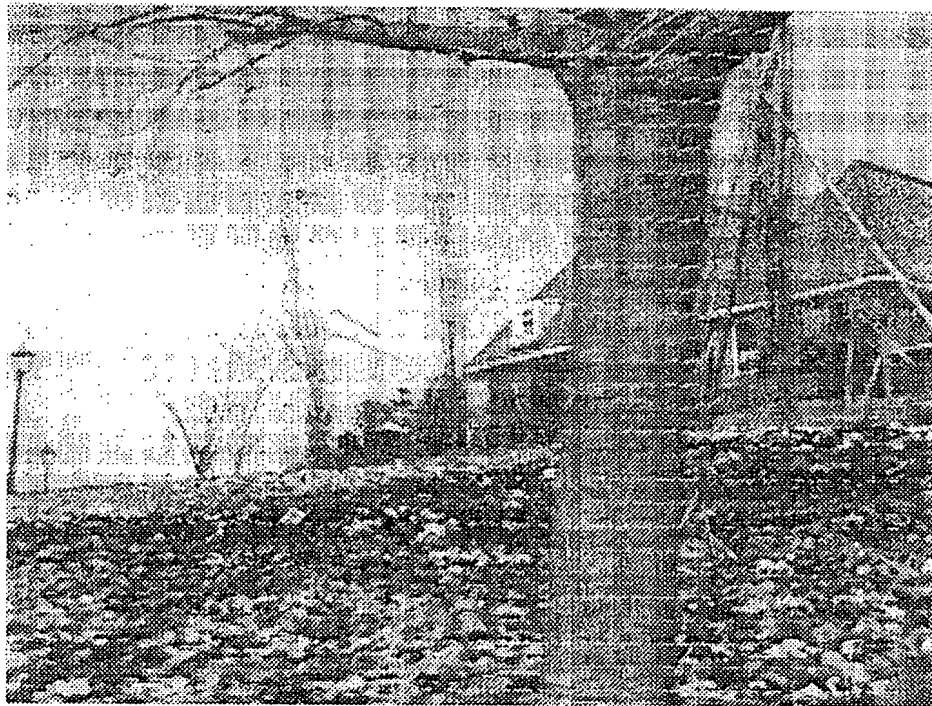
Фиг.12



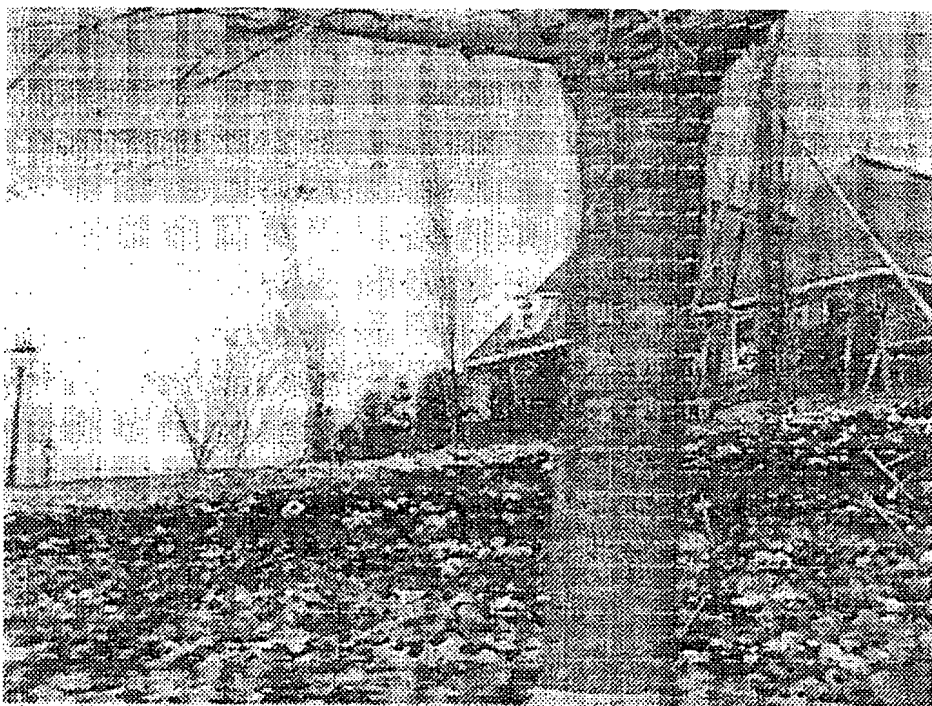
Фиг.13

RU 2182727 C2

RU 2182727 C2



Фиг.14



Фиг.15

RU 2182727 C2

RU 2182727 C2

Таблица. Размер кода MPEG-2 (байт) для последовательности "Сад цветов", 97 кадров с разрешением 640x480 пикселей

Конечная точность векторов движения	пп.1 и 3 способа	пп.1 и 4 способа	пп.1 и 5 способа (по Патенту РФ 2137194)	Эталонный способ с использованием 256 пикселей
0.5 пикселя	3317551	3375686	3295558	3242122
1 пиксел	3747245	3767395	3699264	3545362

Фиг.16  
Таблица уровней пикселей

y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8
1	103	112	113	112	153	168	133	148
2	165	155	163	112	100	119	93	116
3	151	143	151	162	157	124	129	144
4	138	117	96	124	120	140	191	178
5	165	117	117	108	169	213	174	146
6	68	54	49	92	163	153	142	110
7	104	106	133	167	155	135	176	173
8	204	175	141	139	110	101	141	127

Фиг. 17  
Таблица уровней пикселей

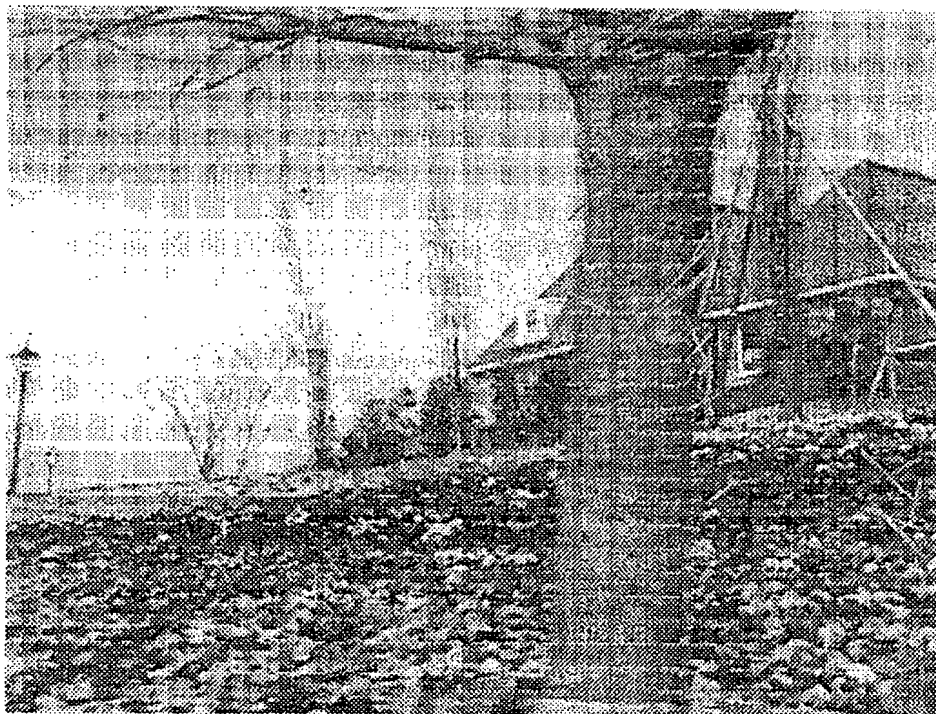
y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Max		Min		Max		Min	
2								
3	Min		Max		Min		Max	
4								
5	Max		Min		Max		Min	
6								
7	Min		Max		Min		Max	
8								

(a)

y \ x	1	2	3	4	5	6	7	8
1	103	112	113	<u>112</u>	153	<u>168</u>	133	148
2	<u>165</u>	155	163	112	100	119	<u>93</u>	116
3	151	143	151	<u>162</u>	157	124	129	144
4	138	<u>117</u>	96	124	<u>120</u>	140	<u>191</u>	178
5	<u>165</u>	117	117	108	169	<u>213</u>	174	146
6	68	54	49	92	163	153	142	<u>110</u>
7	104	106	133	<u>167</u>	155	135	176	<u>173</u>
8	204	175	141	139	110	<u>101</u>	141	127

(б)

Фиг. 18



Фиг.19

Таблица. Размер кода MPEG-2 (байт) для последовательности "Сад цветов", 97 кадров с разрешением 640x480 пикселей.

Конечная точность векторов движения	K=1	K=2	K=3
0.5 пиксела	3308449	3276854	3269046
1 пиксел	3648403	3601394	3590763

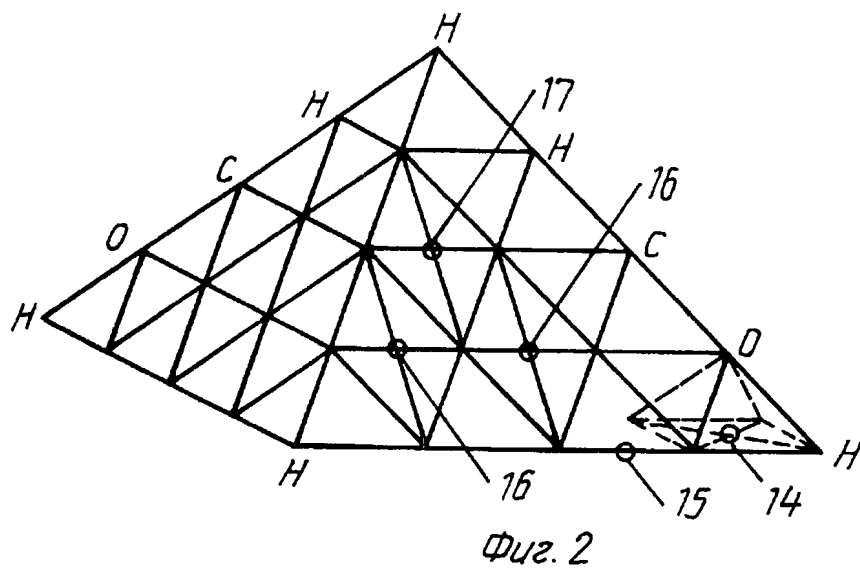
Фиг.20

Таблица. Размер кода MPEG-2 (байт) для последовательности "Сад цветов", 97 кадров с разрешением 640x480 пикселей.

Конечная точность векторов движения	K=1	K=2	K=3
0.5 пиксела	3350937	3297776	3283745
1 пиксел	3688898	3624819	3606289

Фиг.21

RU 2182727 C2



RU 2182727 C2